**Relevant Part Specification C# (RP Spec C#)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| System: **Encompass** | System Code: **AIM** | Task Code: **RP.Treexxxboj** |
| Task Description: **Relevant Part Treexxxboj (base)** | | |
| Author: **AGV** | Date Written: **14-Jan-2016** | Last Modification: **14-Jan-2016** |
| Inspector: **GLG** | Date Inspected: | Last Inspection: |

**Full list of files for this RP Spec:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | AIM\_Treexxxboj\_RP\_Spec\_(1de2).docx |
| 2. | AIM\_ Treexxxboj \_RP\_Spec\_(2de2)-Diagram.pptx |

**Full list of CODE files for this RP Spec:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | ESS Treexxxboj BusinessObject RP Spec.cs |
| 2. |  |
| 3. |  |

**Purpose:**

Un objeto de tipo Treebmuboj sirve de base para crear objetos de diferentes tipos de árboles que contienen la información sobre un objeto en específico u otro grupo de objetos similares.

Contiene la información común a todas las estructuras de árbol de un Business Object.

Un objeto de tipo Treelveboj sirve de base para crear objetos hoja con características específicas relacionadas a alguna utilidad, ya sea un proyecto o un centro de costos, entre otras entidades aun por definirse.

Contiene la información común a todas las hojas del árbol de un Business Object.

**Specification:**

Un objeto TreebmubojBusinessObject tiene las siguientes características:

1. Sirve de agrupador para las clases TreebmubojBusinessObject, TreelvebojAbstract, TreelvebojProject, TreelvebojCostCenter, entre otras.
2. Sirve de agrupador de los árboles que se generen.
3. Un TreebmubojBusinessObject puede contener TreebmubojBusinessObject, TreelvebojAbstract, TreelvebojProject, TreelvebojCostCenter u otros objetos del mismo rubro de elementos.
4. Un TreelvebojAbstract no puede tener hijos pues es un nodo hoja, es decir, el final de una parte de la estructura del árbol.
5. Un TreelvebojAbstract no podrá ser parte de ningún árbol pues para poder serlo debe ser una clase ya definida para poder integrarse al árbol, ejemplo: un centro de costos o un proyecto.